Guess Paper 2021

جماعت دہم

کمپیوٹر سائنس

☆ پیپر Setter کے ذہن کو مد نظر رکھ کر تیار کیے گئے سوالات

☆ یاد رکھیں! اب وقت انتہائی کم رہ گیا ہے۔

*صرف ایک ماہ کے اندر بورڈ امتحان کی مکمل تیاری کریں۔

سمارٹ سلیبس کے عین مطابق

پنجاب کے تمام بورڈ کے لیے (اعلیٰ نمبروں کے حصول کی ضمانت)

(محمد قدیر رفیق)

Q1.Write short answers of the following questions.	مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔
Describe the difference between run time and logical errors.	1. رن ٹائم اور لاجیکل ایررز میں فرق بیان کریں۔
What is meant by syntax of programing language?	2. پروگرامنگ لینگویج کے سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟
What is meant by problem solving?	3. مسئلہ حل کرنے سے کیا مراد ہے؟
What is meant by problem identification?	4. مسئلہ کے تعین سے کیا مراد ہے؟
What is documentation?	5. ڈاکیومینٹیشن کسے کہتے ہیں؟
How should be verified the algorithm?	6. الگورتھم کی تصدیق کیسے کرنی چاہیے؟
What is meant by desk checking?	7. ڈیسک چیکنگ سے کیا مراد ہے؟
What is coding?	8. کوڈنگ کسے کہتے ہیں؟
What is computer program?	9. کمپیوٹر پروگرام کیا ہوتا ہے؟
Define programming.	10. پروگرامنگ کی تعریف کریں۔
What is programmer?	11. پروگرامر کسے کہتے ہیں؟
Describe two skills of a good programmer.	12. ایک اچھے پروگرامر کی دو خصوصیات بیان کریں۔
How will test the program?	13. پروگرام کو ٹیسٹ کیسے کریں گے؟
What is the difference between bug and debugging?	14. بگ اور ڈی بگنگ میں کیا فرق ہے؟
How many types can be there of programing errors?	15. پروگرامنگ ایررز کی کتنی اقسام ہو سکتی ہیں؟
What is meant by syntax errors?	16. سینٹیکس ایررز سے کیا مراد ہے؟
Describe the reasons of syntax errors.	17. سینٹیکس ایررز کی وجوہات بیان کریں۔
What is run time error?	18. رن ٹائم ایررز سے کیا مراد ہے؟
What is logical error?	19. منطقی یا لاجیکل ایررز سے کیا مراد ہے؟
Describe some important reasons of logical errors.	20. لاجیکل ایررز کی چند اہم وجوہات بیان کریں۔
Which technique is used for analyzing a problem?	21. مسئلے کے تجزیے کے لئے کونسی ٹیکنیک استعمال ہوتی ہے؟
What is meant by problem analyzing?	22. مسئلہ کا تجزیہ کرنے سے کیا مراد ہے؟
What is meant by program documentation?	23. پروگرام ڈاکیومنٹ کرنے سے کیا مراد ہے؟
What is meant by syntax?	24. سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟
Write the difference between program and algorithm.	25. پروگرام اور الگورتھم میں فرق لکھیے۔
What is flowchart?	26. فلوچارٹ کیا ہوتا ہے؟
Why is flowchart designed for problem solving?	27. مسئلہ کے حل کے لئے فلوچارٹ کیوں ڈیزائن کیا جاتا ہے؟
Describe the advantages of flowchart.	28. فلوچارٹ کے فوائد بیان کریں۔
Describe the limitations or disadvantages of flowchart.	29. فلوچارٹ کی حد بندیاں یا خامیاں بیان کریں۔
Write any two symbols and their purposes of flowchart.	30. فلوچارٹ کی کوئی سی دو علامات اور اُن کا مقصد لکھیے۔
Describe the use of connector in flowchart.	31. فلوچارٹ میں کونیکٹر کا استعمال بتائیں۔
Describe the purpose of input/output symbol. Draw the symbol too.	32. ان پٹ / آؤٹ پٹ علامت کا مقصد بیان کیجئے۔ علامت بھی ڈرا کیجئے۔
In which year and who invented GW-BASIC?	33. جی ڈبلیو۔ بیسک کس سن میں اور کس نے ایجاد کی؟
State the introduction of GW-BASIC.	34. جی ڈبلیو۔ بیسک کا تعارف بیان کریں۔
State three major properties of BASIC.	35. بیسک کی تین اہم خصوصیات بیان کریں۔
State the mothed of operation in GW-BASIC.	36. GW-BASIC میں اوپریشن کا طریقہ کار بیان کریں۔

What do you know about direct mode?	37. ڈائریکٹ موڈ کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟
State about indirect mode.	38. اِن ڈائریکٹ موڈ کے بارے میں بیان کریں۔
How many methods of GW-BASIC operation are there? Write names.	39. جی ڈبلیو۔بیسک کے آپریشن کے کتنے طریقہ کار ہیں؟ نام لکھیے۔
State different types of variables.	40. متغیرات کی مختلف اقسام بیان کریں۔
What is meant by numeric variable?	41. نومیرک متغیرات سے کیا مراد ہے؟
What is string variable?	42. سٹرنگ متغیرات کسے کہتے ہیں؟
State the use of string variable.	43. سٹرنگ متغیرات کا استعمال بیان کریں۔
What is constant?	44. کانسٹینٹ سے کیا مراد ہے؟
State the difference between variable and constant.	45. ویری ایبل اور کانسٹینٹ میں فرق بیان کریں۔
Write the difference between variable and constant.	46. متغیر اور مستقل میں فرق لکھیے۔
State the purpose and syntax of KILL command.	47. KILL کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس بیان کیجئے۔
What is meant by command in GW-BASIC?	48. جی ڈبلیو۔بیسک میں کمانڈز سے کیا مراد ہے؟
State the use of AUTO command.	49. آٹو کمانڈ کا استعمال بیان کریں۔
State the use of REM statement.	50. REM سٹیٹمنٹ کا استعمال بیان کریں۔
State the purpose of MKDIR command.	51. MKDIR کمانڈ کا مقصد بیان کریں۔
State the difference between NAME and RENUM command.	52. NAME اور RENUM کمانڈز میں فرق بیان کریں۔
State the difference between LIST and LLIST command.	53. LIST اور LLIST کمانڈز میں فرق بیان کریں۔
What is the difference between END and REM statements?	54. END اور REM سٹیٹمنٹس میں کیا فرق ہے؟
What is the difference between STOP and END statements?	55. STOP اور END سٹیٹمنٹس میں کیا فرق ہے؟
What are operators?	56. اوپریٹرز سے کیا مراد ہے؟
State different types of operators.	57. اوپریٹرز کی مختلف اقسام بیان کریں۔

Q2. Write short answers of the following questions.

مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔

What is meant by assignment operator in GW-BASIC?	1. جی ڈبلیو۔بیسک میں اسائنمنٹ اوپریٹر سے کیا مراد ہے؟
What is meant by CONCATINATION function?	2. CONCATINATION فنکشن سے کیا مراد ہے؟
What is meant by control structure?	3. کنٹرول سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
What is meant by sequence structure?	4. ترتیب سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
What is meant by unconditional transfer of control?	5. کنٹرول کے غیر مشروط ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟
Define GOTO statement.	6. GOTO سٹیٹمنٹ بیان کریں۔
What is meant by transfer of control?	7. کنٹرول کے ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟
Which statements are used to conditional transfer of control?	8. کنٹرول کے مشروط ٹرانسفر کے لئے کون سی سٹیٹمنٹس استعمال کی جاتی ہیں؟
Define ON…ERROR…GOTO statement.	9. ON…ERROR…GOTO سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔
Differentiate between GOTO and ON…GOTO statement.	10. GOTO اور ON…GOTO سٹیٹمنٹ میں فرق بیان کیجئے۔
What is meant by ERR in BASIC?	11. بیسک میں ERR سے کیا مراد ہے؟
What is the difference between conditional and unconditional transfer of control?	12. مشروط اور غیر مشروط ٹرانسفر آف کنٹرول میں کیا فرق ہے؟
What is meant by selection structure?	13. سلیکشن سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟
What is the purpose of selection structure?	14. سلیکشن سٹرکچر کا کیا مقصد ہے؟
What is meant by IF…THEN statement?	15. IF…THEN سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟

Define loop.	16. لُوپ کی تعریف کریں۔
What is loop control variable?	17. لُوپ کنٹرول ویری ایبل کسے کہتے ہیں؟
Describe the purpose of WHILE…WEND loop.	18. WHILE…WEND لُوپ کا مقصد بیان کریں۔
Write the syntax of WHILE…WEND.	19. WHILE…WEND لُوپ کا سینٹیکس لکھیں۔
Describe the purpose of FOR…NEXT loop.	20. FOR…NEXT لُوپ کا مقصد بیان کریں۔
Define nested loop.	21. نیسٹڈ لُوپ کی تعریف کریں۔
What is the difference between outer loop and inner loop?	22. آؤٹر لُوپ اور اِنر لُوپ میں کیا فرق ہے؟
Why loop structure is used for programming?	23. لُوپ سٹرکچر، پروگرامنگ کے لئے کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟
Describe the use of subscripted variables.	24. سب سکرپٹڈ متغیرات کا استعمال بیان کریں۔
Describe the difference between simple and subscripted variable.	25. سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق بیان کریں۔
What is an array?	26. ارے سے کیا مراد ہے؟
Describe tow advantages of an array.	27. ارے کے دو فوائد بیان کریں۔
What is subscripted variable?	28. سب سکرپٹڈ ویری ایبل کسے کہتے ہیں؟
How subscripted variable is written?	29. سب سکرپٹڈ ویری ایبل کیسے لکھا جاتا ہے؟
What is meant by simple/non-subscripted variable?	30. سادہ / غیر سب سکرپٹڈ ویری ایبل سے کیا مراد ہے؟
What is an array? Describe its importance.	31. ارے سے کیا مراد ہے؟ اس کی افادیت بیان کریں۔
Write the syntax of array declaration.	32. ارے کی ڈکلیریشن کا سینٹیکس لکھیں۔
Write the syntax of DIM statement.	33. DIM سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس لکھیں۔
How data is entered in an array?	34. اریز میں ڈیٹا کیسے داخل کیا جاتا ہے؟
What is meant by array filling and printing?	35. ارے کی فلنگ اور پرنٹنگ سے کیا مراد ہے؟
What is meant by array manipulation?	36. ارے کی مینی پولیشن سے کیا مراد ہے؟
What is one dimensional array?	37. یک سمتی ارے کیا ہوتا ہے؟
Write the syntax of one dimensional array or 1-D array.	38. یک سمتی ارے یا 1-D ارے کا سینٹیکس لکھیں۔
What is two dimensional array?	39. دو سمتی ارے کیا ہوتا ہے؟
Differentiate between user defined functions and built-in functions.	40. یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز اور بلٹ اِن فنکشنز میں فرق بیان کریں۔
What is meant by built-in functions or standard functions?	41. بلٹ اِن فنکشنز یا سٹینڈرڈ فنکشنز سے کیا مراد ہے؟
Write any four names of string function used in BASIC.	42. بیسک میں استعمال ہونے والے کوئی سے چار سٹرنگ فنکشنز کے نام تحریر کریں۔
Differentiate between numeric and string functions.	43. نومیرک اور سٹرنگ فنکشنز میں فرق بیان کریں۔
What is meant by user defined functions?	44. یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز سے کیا مراد ہے؟
What is meant by argument in BASIC?	45. بیسک میں آرگیومنٹ سے کیا مراد ہے؟
Write four names of built-in or library function.	46. بیسک میں چار بلٹ اِن یا لائبریری فنکشن کے نام لکھیں۔
Differentiate between subroutine and function.	47. سب روٹین اور فنکشن میں فرق بتائیں۔
Define GOSUB…RETURN.	48. GOSUB…RETURN کی تعریف کریں۔
Differentiate between sequential access and random access.	49. سیقوئینشل ایکسیس اور رینڈم ایکسیس میں فرق بیان کریں۔
What is the difference between data file and program file?	50. ڈیٹا فائل اور پروگرام فائل میں کیا فرق ہے؟
What is meant by sequential access?	51. سیقوئینشل ایکسیس سے کیا مراد ہے؟
What is meant by random access?	52. رینڈم ایکسیس سے کیا مراد ہے؟

Q3. Write short answers of the following questions.	مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات تحریر کریں۔
Describe the method of random access.	1. رینڈم ایکسیس کا طریقہ کیا ہے؟
What is meant by program files?	2. پروگرام فائلز سے کیا مراد ہے؟
What is meant by data files?	3. ڈیٹا فائلز سے کیا مراد ہے؟
What is meant by file handling?	4. فائل ہینڈلنگ سے کیا مراد ہے؟
What is meant by pixel?	5. پکسل سے کیا مراد ہے؟
Define graphics.	6. گرافکس کی تعریف کریں۔
State the importance of graphics.	7. گرافکس کی افادیت بیان کریں۔
How many modes are there in BASIC to display data? Write names.	8. بیسک میں ڈیٹا ڈسپلے کرنے کے کتنے موڈز ہیں؟ نام تحریر کریں۔
Describe about text mode.	9. ٹیکسٹ موڈ کے بارے میں بیان کریں۔
What is meant by resolution?	10. ریزولوشن سے کیا مراد ہے؟
Define COLOR statement. How many colour backgrounds are provided by COLOR statement?	11. COLOR سٹیٹمنٹ کی تعریف بیان کریں۔ کلر سٹیٹمنٹ سے کتنی کلر بیک گراؤنڈز میسر ہوتی ہیں؟
What is the purpose of SCREEN 2 in graphic mode?	12. گرافک موڈ میں سکرین 2 کا کیا مقصد ہے؟
Define PSET statement and write syntax.	13. PSET سٹیٹمنٹ کی تعریف اور سینٹیکس لکھئے۔
Describe the purpose of LINE statement.	14. لائن سٹیٹمنٹ کا مقصد بیان کریں۔
Compare LINE and DRAW statements.	15. LINE اور DRAW سٹیٹمنٹس کا موازنہ کریں۔
Define Word processing.	16. ورڈ پروسیسنگ کی تعریف کریں۔
Write two advantages of Microsoft Word.	17. مائیکروسوفٹ ورڈ کے دو فوائد لکھیں۔
Describe the importance/properties of Microsoft Word.	18. مائیکروسوفٹ ورڈ کی افادیت / خصوصیات بیان کریں۔
Write any two features of MS-Word.	19. MS-WORD کے کوئی سے دو فیچرز تحریر کریں۔
What is meant by Word Processor?	20. ورڈ پروسیسر سے کیا مراد ہے؟
Define MS-Word.	21. MS-WORD کی تعریف کیجئے۔
219.What is the difference between formatting toolbar and standard toolbar?	22. فارمیٹنگ ٹول بار اور سٹینڈرڈ ٹول بار میں کیا فرق ہے؟
What are shortcut menus?	23. شارٹ کٹ مینیوز کیا ہیں؟
What is scroll bar? Write its use.	24. سکرول بار کیا ہوتا ہے؟ اسکا استعمال لکھئے۔
What is the difference between title bar and toolbar of MS Word?	25. ایم ایس ورڈ کے ٹائٹل بار اور ٹول بار میں کیا فرق ہے؟
Write the names of different views of document in MS Word.	26. ایم ایس ورڈ میں ڈاکیومنٹ کے مختلف ویوز کے نام لکھیں۔
What does print layout do?	27. پرنٹ لے آؤٹ کیا کام کرتا ہے؟
What is meant by copy command?	28. کاپی کمانڈ سے کیا مراد ہے؟
What is meant by paste command?	29. پیسٹ کمانڈ سے کیا مراد ہے؟
What is meant by cut command?	30. کٹ کمانڈ سے کیا مراد ہے؟
How would you copy and paste the document in MS Word?	31. آپ ایم ایس ورڈ میں کسی ڈاکیومنٹ کو کیسے کاپی اور پیسٹ کریں گے؟
What is the difference between copy and cut a document in MS Word?	32. ایم ایس ورڈ میں ڈاکیومنٹ کو کاپی اور کٹ کرنے میں کیا فرق ہے؟
What is the difference between SAVE and SAVE AS?	33. SAVE اور SAVE AS میں کیا فرق ہے؟
What is meant by document formatting?	34. ڈاکیومنٹ فارمیٹنگ سے کیا مراد ہے؟

How the name of document is changed in Word?	35. ورڈ میں ڈاکیومنٹ کا نام کیسے تبدیل کیا جاتا ہے؟
What is the use of CTRL+Z?	36. CTRL+Z کا کیا استعمال ہے؟
Write the purpose of FIND and REPLACE commands.	37. FIND اور REPLACE کمانڈز کا مقصد تحریر کریں۔

انشائیہ سوالات

Write long answers of the following questions.	مندرجہ ذیل انشائیہ سوالات کے جوابات تحریر کریں۔
.What is debugging? How many errors can be occurred in program? Describe shortly.	1. ڈی بگنگ کیا ہے؟ پروگرام میں کتنی قسم کی ایررز واقع ہو سکتی ہیں؟ مختصر طور پر وضاحت کیجئے۔
What is an algorithm? Describe different steps for developing the algorithm.	2. الگورتھم کیا ہے؟ الگورتھم کی ڈویلپمنٹ کے لیے مختلف مراحل بیان کیجئے۔
What are the advantages of flowchart? Describe the limitations of flowchart.	3. فلوچارٹ کے کیا فوائد ہیں؟ فلوچارٹس کی حدبندیاں بیان کیجئے۔
Define control structure. How many control structures are there in BASIC? Describe shortly.	4. کنٹرول سٹرکچر کی تعریف بیان کریں۔ بیسک میں کتنی کنٹرول سٹرکچرز ہیں، مختصر بیان کریں۔
What is meant by transfer of control? And describe about conditional and unconditional transfer of control.	5. کنٹرول کے ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟ نیز بیسک میں مشروط اور غیر مشروط ٹرانسفر آف کنٹرول کے بارے میں بیان کریں۔
What is the purpose of IF…THEN…ELSE statement? Explain it with one example.	6. IF…THEN…ELSE سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟ ایک مثال سے اس کی وضاحت کیجئے۔
What is loop? Explain FOR…NEXT loop with its syntax and program.	7. لُوپ کیا ہے؟ FOR…NEXT لُوپ کی وضاحت بذریعہ سینٹیکس اور پروگرام کریں۔
In how many modes, GW-BASIC can operate? State shortly.	8. GW-BASIC کو کتنے موڈز میں چلایا جاسکتا ہے؟ مختصر طور پر بیان کریں۔
Define variables. State the rules of naming a variable in GW-BASIC.	9. متغیرات کی تعریف کریں۔ GW-BASIC میں ویری ایبل کا نام رکھنے کے اُصول بیان کیجئے۔
State the types of variables in GW-BASIC. And give examples.	10. GW-BASIC میں متغیرات کی اقسام بیان کریں۔ اور مثالیں دیجئے۔
What is constant? State the types of constant in BASIC with examples.	11. کانسٹینٹ سے کیا مراد ہے؟ بیسک میں کانسٹینٹ کی اقسام مثالوں کے ساتھ بیان کیجئے۔
What is meant by arithmetic operators? State the arithmetic operators used in BASIC.	12. ارتھمیٹک اوپریٹرز سے کیا مراد ہے؟ بیسک میں استعمال ہونے والے ارتھمیٹک اوپریٹرز بیان کیجئے۔
What is meant by precedence of operators? Write the rules of operator's precedence in BASIC.	13. اوپریٹر کی ترجیح سے کیا مراد ہے؟ بیسک میں اوپریٹرز کی ترجیح کے قوانین تحریر کیجئے۔
Describe the purpose and syntax of READ statement. And explain it with one example.	14. ریڈ سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس بیان کیجئے۔ اور ایک مثال سے اس کی وضاحت کیجئے۔
Describe SCREEN statement. And give an example. Write different modes of SCREEN statement.	15. سکرین سٹیٹمنٹ کی وضاحت کیجئے۔ اور ایک مثال دیجئے۔ سکرین سٹیٹمنٹ کے مختلف موڈز لکھیے۔
Write the purpose of CIRCLE statement and syntax. And explain it with an example.	16. CIRCLE سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔ نیز ایک مثال سے اسکی وضاحت کیجئے۔
Write the purpose of DRAW statement and syntax. And explain it with an example.	17. DRAW سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجئے۔ نیز ایک مثال سے اسکی وضاحت کیجئے۔